

目次

はじめに
本書について

第1章 ジオデータベースの概要

演習1 ジオデータベースに触れてみよう!

1. はじめに
 2. ArcGIS の概要
 3. ArcGIS とジオデータベース誕生の背景
 4. ジオデータベースの特徴
 5. ジオデータベースの種類
- Step 1 ジオデータベースのカタログ展開
Step 2 ArcMap へのデータの追加

第2章 ジオデータベースの作成

演習2 ジオデータベースを作成しよう!

- Step 1 データの準備と座標系の確認
Step 2 ファイル ジオデータベースの作成
Step 3 シェープファイルのファイル ジオデータベースへの読み込み
Step 4 フィーチャクラスへのエイリアス設定

第3章 属性ドメインの操作

演習3 属性ドメインを設定しよう!

- Step 1 コード値ドメインの作成
Step 2 範囲ドメインの作成
Step 3 ドメインを属性に設定
Step 4 ドメインを持つ属性の編集

第4章 サブタイプの定義

演習4 サブタイプを設定しよう!

Step 1 使用するデータの確認

Step 2 サブタイプの作成

Step 3 サブタイプの効果をチェック

第5章 トポロジの利用

演習5 トポロジを構築しよう!

Step 1 トポロジの作成

Step 2 トポロジの整合性チェック

Step 3 エラーの修正

第6章 リレーションシップの構築

演習6 フィーチャを関連付けよう!

Step 1 使用するデータの確認

Step 2 コンボジット リレーションシップの作成

Step 3 リレーションシップの効果

Step 4 コンボジット リレーションシップの効果

第7章 ジオメトリック ネットワーク

演習5 ジオメトリック ネットワークを構築しよう!

Step 1 演習データの確認

Step 2 ジオデータベースとフィーチャ データセットの作成

Step 3 ジオメトリック ネットワークの構築

Step 4 ジオメトリック ネットワークの表示と解析の準備

Step 5 ジオメトリック ネットワークのフローの設定

Step 6 トレース解析1

Step 7 エッジのデジタイズ方向に基づくフローの設定

Step 8 トレース解析2

Step 9 トレース解析への有効/無効の設定

Step 10 フィーチャの選択方法を利用したトレース解析

第8章 Network Analyst

演習8 道路の経路を検索しよう!

Step 1 データの準備

Step 2 コストの設定

Step 3 ネットワーク データセットの作成

Step 4 Network Analyst の実行

第9章 ジオデータベースの設計

演習9 ジオデータベースを活用してプロジェクトを実践しよう!

Step 1 GIS データ モデルの設計

Step 2 ジオデータベースの作成と既成データの読み込み

Step 3 ネットワーク データセットの作成

Step 4 ジオデータベースの利用

第10章 ジオプロセッシング

演習10 地理解析モデルを構築しよう!

Step 1 データの用意と作業プロセスの設計

Step 2 定型作業モデルの構築

Step 3 定型作業モデルの共有と再利用

Step 4 ジオデータベースへのモデルの挿入

第11章 Google Earth との連携

演習11 Google Earth と連携しよう!

Step 1 KML ファイルへの変換

Step 2 Google Earth の操作

Step 3 KML ファイルの共有